

## **Zasady zapisów**

Organizatorem Turnieju jest Gminna Biblioteka Publiczna w Staninie.

Turniej przeznaczony dla mieszkańców Gminy Stanin.

Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz do jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.

W turnieju mogą wziąć udział tylko osoby, które ukończyły 15 lat.

Udział w Turnieju jest otwarty i bezpłatny.

Osoby niepełnoletnie zobowiązane są także do przesłania zgody rodzica/opiekuna i przesłanie na adres mailowy: [gpbstanin@interia.pl](mailto:gpbstanin@interia.pl) lub przyniesienie osobiście do siedziby organizatora do dnia 28.02.2020r.

1. Turniej rozgrywany będzie na platformie Xbox One.
2. Maksymalna liczba uczestników na jednej platformie to 16.
3. Zapisy odbywają się osobiście w Gminnej Bibliotece Publicznej w Staninie lub telefonicznie pod nr 25 798 11 03.
1. Decyduje kolejność zgłoszeń.
4. W szczególnych wypadkach możliwa zmiana regulaminu przed rozpoczęciem turnieju o czym każdy gracz zostanie poinformowany.

### **Regulamin turnieju**

1. Ilość osób ograniczona do 16 uczestników.
2. Zawodnicy będą grali na Xbox One w formie meczów towarzyskich FIFA 20.
3. Zawodnicy przez rzut monetą wykonany przez sędziego wybierają kontroler i stronę.
4. Po wybraniu swojego zespołu zgłoszonego wcześniej w ankiecie odbędzie się wybór trykotów kontrolowany przez sędziego.
5. Mecz odbywać się będzie na następujących ustawieniach:
  - Czas połowy 4 minuty lub 6 minut ( w zależności od etapu turnieju oraz ilości zgłoszonych osób)
  - Stadion 23 maja
  - Pora roku lato
  - Czas 22:00
  - Pogoda bezchmurnie
  - Wzór murawy grube poziome pasy
  - Zużycie murawy brak

- Szybkość gry normalna
- Piłka klasyczna srebrno-czarna
- Kamera współpraca
- Radar 3D
- Kontuzje On
- Spalone On
- Kartki On
- Zagrania ręką On
- Forma Live : On

7. Zawodnicy będą mieli 2 min przed rozpoczęciem meczu oraz w przerwie pomiędzy połowami, aby dokonać własnych zmian w ustawieniach drużyny i kontrolera.
8. Zawodnicy mogą zatrzymać grę podczas meczu tylko za zgodą sędziego.
9. Zawodnik nie może opuszczać swojego stanowiska do czasu zakończenia meczu.
10. Zawodnik niestosujący się do regulaminu, zasad rozgrywek oraz do decyzji sędziego, po wcześniejszych upomnieniach, może zostać ukarany nawet dyskwalifikacją z rozgrywek.
11. Za wszelkie zmiany i decyzje odpowiedzialny jest sędzia.
12. Oddanie meczu walkowerem jest równoważne z przegraną 3:0
13. W przypadku zastosowania w rozgrywkach systemu ligowego lub ligowo-turniejowego punkty naliczane są następująco:

- Wygrana 3 punkty
- Remis 1 punkt
- Przegrana 0 punktów

14. Dokładna forma rozgrywek (rozgrywki grupowe, faza pucharowa) uzależniona od ilości zapisanych osób podana będzie w dniu turnieju.
15. Klauzula informacyjna RODO dotycząca ochrony danych osobowych uczestników konkursu

Zgodnie z art. 13 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016) informuję, iż:

- 1) administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Gminna Biblioteka Publiczna w Staninie  
z siedzibą w Kosuty 4A , 21-421 Tuchowicz.
  
- 2) Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą w celu udziału w konkursie FIFA20. Podstawą do przetwarzania tych danych jest ustawa o ochronie danych osobowych.
  
- 3) Pani/Pana dane osobowe przechowywane będą przez czas trwania konkursu.
  
- 4) posiada Pani/Pan prawo do żądania od administratora dostępu do danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych, przenoszenia danych oraz prawo do cofnięcia zgody.
  
- 5) ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego
  
- 6) podanie danych osobowych jest dobrowolne.