

Regulamin konkursu „1 z 10”

1. Organizatorem konkursu jest Gminna Biblioteka Publiczna w Staninie
2. Konkurs skierowany jest do uczniów szkół podstawowych klas VI - VIII Gminy Stanin. Konkurs wzorowany jest na telewizyjnym teleturnieju pod tym samym tytułem.
3. Nad przebiegiem konkursu czuwa komisja złożona z osób zaproszonych przez organizatora do współpracy.
4. Wszelkie sprawy sporne rozstrzyga w/w komisja.
- 5. Konkurs podzielony jest na IV etapy. Etapy II, III, IV odbędą się 10 maja 2023 r. o godzinie 10⁰⁰ w siedzibie biblioteki.**

Eliminacje

Etap I

Chętni do udziału w konkursie uczniowie i uczennice, zgłaszają się do swojego wychowawcy w nieprzekraczalnym terminie do 7 kwietnia 2023r. Osoby, które zgłoszą się do udziału w konkursie, napiszą w dniu 18 kwietnia 2023 r. test eliminacyjny który organizator wyśle o godzinie 9⁰⁰ na adres mailowy szkoły. Nauczyciel po sprawdzeniu testów wysła na adres mailowy gbpstanin@interia.pl wyniki czterech najlepszych osób z każdej szkoły kwalifikujących się do następnego etapu.

Eliminacje polegać będą na odpowiedzi, na 15 pytań testowych z zakresu wiedzy o Gminie Stanin oraz symbole narodowe.

Etap II

Odbędzie się 10 maja 2023 o godzinie 10⁰⁰ w siedzibie biblioteki.

Uczniowie rozwiążą test na czas około 20 min. Pytania dotyczą zakresu wiedzy o Romantyzmie. Komisja po sprawdzeniu testów ogłosi listę 10 „wspaniałych” – najlepszych uczniów którzy zakwalifikowali się do następnego etapu.

ETAP III

Uczniowie odpowiadają na czas na pytania prowadzącego.

Kolejność zawodników odpowiadających w pierwszej rundzie jest ustalana drogą losowania.

Zawodnik musi rozpocząć udzielanie odpowiedzi w czasie około 5 sekund od postawionego pytania.

Zawodnik ma prawo poprosić raz o powtórzenie każdego pytania, wtedy zatrzymuje się czas, mierzymy go powtórnie od początku po zakończeniu czytania pytania.

1 runda

Wszyscy zawodnicy odpowiadają kolejno na trzy pytania. Najpierw wszyscy odpowiadają na pytania po kolei, później drugi raz po kolei i trzeci raz po kolei.

- Zawodnik, który odpowie prawidłowo zachowuje tzw. szansę.

- Zawodnik, który odpowie błędnie lub zacznie udzielać odpowiedzi za późno, traci szansę.

- Zawodnik, który na 3 pytania odpowiedział źle, traci wszystkie szanse i kończy tym samym uczestnictwo w konkursie, siada z tyłu na krześle i przysłuchuje się odpowiedziom pozostałych zawodników.

- Zawodnik, który odpowiedział dobrze przynajmniej na jedno pytanie, przechodzi do drugiej rundy konkursu ze swoimi szansami.

2 runda

W drugiej rundzie zawodnicy odpowiadają na pytania wskazując siebie nawzajem.

- Najpierw zawodnik pierwszy, który pozostał po pierwszej rundzie odpowiada na pytanie zadane przez prowadzącego konkurs. Jeśli odpowie dobrze - zachowuje szansę i wskazuje na zawodnika, który ma odpowiadać na kolejne pytanie.
- Jeśli jakiś zawodnik odpowie źle, traci szansę i nie może wskazać kolejnego zawodnika do odpowiedzi.
Wtedy ten poprzedni wskazuje odpowiadającego.

W drugiej rundzie zawodnicy odpowiadają na pytania tak długo, aż tylko trzech zawodników zostanie z szansami, jedną, dwiema lub trzema.

ETAP IV – finał

- W finałowej rundzie uczestniczą trzech zawodnicy, którzy zachowali najdłużej przynajmniej jedną szansę.
- Za zachowanie szans z 2 rundy zawodnicy mają doliczane punkty: za jedną - 1 pkt., za dwie – 2 pkt., za trzy – 3 pkt.
- Finałiści stoją za osobno ustawionymi trzema stolikami i każdy z nich ma przydzielone trzy nowe szanse.
- Teraz zawodnicy odpowiadają na pytania z listy 40 pytań. Każdy zawodnik odpowie na 10 pytań, uzyskując za każdą poprawną odpowiedź 1 pt.
- Ilość punktów uzyskanych w IV etapie decyduje o ostatecznym zwycięstwie w całym konkursie

FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY

<i>Nazwa i adres szkoły</i>	
<i>Telefon, email</i>	

UCZESTNICZY KONKURSU

<i>Imię i nazwisko</i>	<i>Klasa</i>

Opiekun